

SECCIÓN G — SECCION G — FISICA

G06 COMPUTO; CALCULO; CONTEO

G06N SISTEMAS DE COMPUTADORES BASADOS EN MODELOS DE CALCULO ESPECIFICOS [7]

3/00 **Sistemas de computadores basados en modelos biológicos [7, 2006.01]**

- 3/02 . que utilizan modelos de redes neuronales [7, 2006.01]
- 3/04 . . Arquitectura, p. ej. topología de interconexión [7, 2006.01]
- 3/06 . . Realización física, es decir materialización del hardware de redes neuronales, de neuronas o de partes de neuronas [7, 2006.01]
- 3/063 . . . utilizando medios electrónicos [7, 2006.01]
- 3/067 . . . utilizando medios ópticos [7, 2006.01]
- 3/08 . . Métodos de aprendizaje [7, 2006.01]
- 3/10 . . Simulación utilizando computadores universales [7, 2006.01]
- 3/12 . que utilizan modelos genéticos [7, 2006.01]

5/00 **Sistemas de computadores que utilizan modelos basados en el conocimiento [7, 2006.01]**

- 5/02 . Representación del conocimiento [7, 2006.01]
- 5/04 . Métodos o dispositivos de inferencia [7, 2006.01]

7/00 **Sistemas de computadores basados en modelos matemáticos específicos [7, 2006.01]**

- 7/02 . que utilizan la lógica difusa (sistemas de computadores basados en modelos biológicos G06N 3/00; sistemas de computadores que utilizan modelos basados en el conocimiento G06N 5/00) [7, 2006.01]
- 7/04 . . Realización física [7, 2006.01]
- 7/06 . . Simulación utilizando computadores universales [7, 2006.01]
- 7/08 . que utilizan modelos de caos o modelos de sistemas no lineales [7, 2006.01]

10/00 ***Computadores cuánticos, es decir, sistemas computadores basados en fenómenos mecánico-cuánticos [2019.01]*****20/00** ***Aprendizaje automático [2019.01]***

- 20/10 . utilizando métodos de núcleo, p. ej. máquinas de vectores de soporte [SVM] [2019.01]
- 20/20 . Aprendizaje basado en conjuntos [2019.01]

99/00 ***Materia no prevista en otros grupos de esta subclase [2010.01, 2019.01]***