

SECCIÓN H — SECCION H — ELECTRICIDAD

H03 CIRCUITOS ELECTRONICOS BASICOS

H03M CODIFICACION, DECODIFICACION O CONVERSION DE CODIGO, EN GENERAL (por medio de fluidos F15C 4/00; convertidores ópticos analógico/digitales G02F 7/00; codificación, decodificación o conversión de código especialmente adaptada a aplicaciones particulares, ver las subclases apropiadas, p. ej. G01D, G01R, G06F, G06T, G09G, G10L, G11B, G11C, H04B, H04L, H04M, H04N; cifrado o descifrado para la criptografía o para otros fines que implican la necesidad de secreto G09C) [4]

provide translation in ES ipc fixed texts.xml for id: subclass index

CODIFICACION Y DECODIFICACION	de la secuencia de dígitos	7/00
en general	paralelo/serie o viceversa	9/00
en o a partir de una modulación	DETECCION O CORRECCION DE	
diferencial.....	ERRORES	13/00
en relación con los teclados	MATERIA NO PREVISTA EN OTROS	
CONVERSION	GRUPOS DE ESTA SUBCLASE	99/00
de la forma de los dígitos		
individuales.....		5/00

1/00	Conversión analógica/digital; Conversión digital/analógica (conversión de valores analógicos en, o a partir de una modulación diferencial H03M 3/00) [4, 2006.01]	1/34	. .	Valor analógico comparado con los valores de referencia (H03M 1/48 tiene prioridad) [4, 2006.01]
1/02	. Convertidores reversibles analógico/digitales [4, 2006.01]	1/36	. . .	sólo simultáneamente, es decir, de tipo paralelo [4, 2006.01]
1/04	. utilizando técnicas estocásticas [4, 2006.01]	1/38	. . .	sólo secuencialmente, p. ej. del tipo de aproximaciones sucesivas (convirtiendo más de un bit por etapa H03M 1/14) [4, 2006.01]
1/06	. Compensación o prevención continua de la influencia indeseable de parámetros físicos (periódicamente H03M 1/10) [4, 2006.01]	1/40	del tipo de recirculación [4, 2006.01]
1/08	. . del ruido [4, 2006.01]	1/42	Comparaciones secuenciales en etapas dispuestas en serie, sin cambiar el valor de la señal analógica [4, 2006.01]
1/10	. Calibrage o pruebas [4, 2006.01]	1/44	Comparación secuencial en etapas dispuestas en serie con cambio de la señal analógica [4, 2006.01]
1/12	. Convertidores analógico/digitales (H03M 1/02-H03M 1/10 tienen prioridad) [4, 2006.01]	1/46	con convertidor digital/analógico para suministrar los valores de referencia al convertidor [4, 2006.01]
1/14	. . Conversión por etapas, poniendo en juego para cada etapa medios de conversión idénticos o diferentes y produciendo más de un bit [4, 2006.01]	1/48	. .	Servoconvertidores [4, 2006.01]
1/16	. . . con modificación de la escala, es decir, cambiando la amplificación entre las etapas [4, 2006.01]	1/50	. .	con conversión intermedia en intervalo de tiempo (H03M 1/64 tiene prioridad) [4, 2006.01]
1/18	. . Control automático para modificar la gama de señales que el convertidor puede tratar, p. ej. regulación del margen de ganancia [4, 2006.01]	1/52	. . .	Integración de la señal de entrada con retorno lineal al nivel de referencia [4, 2006.01]
1/20	. . Aumento de la resolución por la utilización de un sistema de n bits para obtener n + m bits, p. ej. por adición de una señal aleatoria [4, 2006.01]	1/54	. . .	Muestreo y memorización de la señal de entrada con retorno lineal al nivel de referencia [4, 2006.01]
1/22	. . del tipo de lectura de imágenes [4, 2006.01]	1/56	. . .	Comparación de la señal de entrada con una rampa lineal [4, 2006.01]
1/24	. . . que utilizan un lector y un disco o una cinta que se muevan uno en relación a otro [4, 6, 2006.01]	1/58	. . .	Conversión no lineal [4, 2006.01]
1/26 con codificación ponderada, es decir, que el peso dado a un dígito depende de su posición en el bloque o en la palabra código, p. ej. para una base determinada, los pesos son las potencias de esta base [4, 2006.01]	1/60	. .	con conversión intermedia en frecuencia de impulsos [4, 2006.01]
1/28 con codificación no ponderada [4, 2006.01]	1/62	. . .	Conversión no lineal [4, 2006.01]
1/30 incremental [4, 2006.01]	1/64	. .	con conversión intermedia en fase de señales sinusoidales [4, 2006.01]
1/32	. . . utilizando tubos de rayos catódicos [4, 2006.01]	1/66	. .	Convertidores digital/analógicos (H03M 1/02-H03M 1/10 tienen prioridad) [4, 2006.01]
		1/68	. .	con conversiones de sensibilidad diferente, es decir, que una conversión concierne a los bits más significativos y otra a los bits menos significativos [4, 2006.01]

- 1/70 . . Control automático para modificar la gama del convertidor [4, 2006.01]
- 1/72 . . Conversión secuencial en las etapas dispuestas en serie (H03M 1/68 tiene prioridad) [4, 2006.01]
- 1/74 . . Conversión simultánea [4, 2006.01]
- 1/76 . . . utilizando un árbol de conmutación [4, 2006.01]
- 1/78 . . . utilizando una red en escalera [4, 2006.01]
- 1/80 . . . utilizando impedancias ponderadas (H03M 1/76 tiene prioridad) [4, 2006.01]
- 1/82 . . con conversión intermedia en intervalo de tiempos [4, 2006.01]
- 1/84 . . . Conversión no lineal [4, 2006.01]
- 1/86 . . con conversión intermedia en frecuencia de impulsos [4, 2006.01]
- 1/88 . . . Conversión no lineal [4, 2006.01]

3/00 Conversión de valores analógicos en, o a partir de una modulación diferencial [4, 2006.01]

- 3/02 . Modulación delta, es decir, modulación diferencial con un bit [4, 2006.01]
- 3/04 . Modulación diferencial con varios bits [4, 2006.01]

5/00 Conversión de la forma de la representación de dígitos individuales [4, 2006.01]

Nota(s) [4]

En los grupos H03M 5/02-H03M 5/22, se aplica la regla del último lugar, es decir, en cada nivel jerárquico, salvo que se indique lo contrario, la clasificación se realiza en el último lugar apropiado.

- 5/02 . Conversión en, o a partir de una representación por impulsos [4, 2006.01]
- 5/04 . . teniendo los impulsos dos niveles [4, 2006.01]
- 5/06 . . . Representación de código, p. ej. transición, para un elemento binario depende solamente de la información de este elemento binario [4, 2006.01]
- 5/08 Representación del código por la anchura del impulso [4, 2006.01]
- 5/10 Representación del código por la frecuencia del impulso [4, 2006.01]
- 5/12 Código de nivel bifásico, p. ej. código de desplazamiento de fase, código Manchester; Código espacio-marea bifásico, p. ej. código de frecuencia doble [4, 2006.01]
- 5/14 . . . Representación del código, p. ej. transición, dependiendo para un elemento binario dado de la información de uno o varios elementos binarios adyacentes, p. ej. código de modulación de retardo, código de doble densidad [4, 2006.01]
- 5/16 . . teniendo los impulsos tres niveles [4, 2006.01]
- 5/18 . . . siendo dos niveles simétricos con respecto a un tercer nivel, es decir, código ternario bipolar equilibrado [4, 2006.01]
- 5/20 . . teniendo los impulsos más de tres niveles [4, 2006.01]
- 5/22 . Conversión en, o a partir de una representación por señales sinusoidales [4, 2006.01]

7/00 Conversión de un código, en el cual la información está representada por una secuencia dada o por un número de dígitos, en un código en el cual la misma información está representada por una secuencia o por un número de dígitos diferentes [4, 2006.01]

Nota(s) [4]

En los grupos H03M 7/02-H03M 7/30, se aplica la regla del último lugar, es decir, en cada nivel jerárquico, salvo que se indique lo contrario, la clasificación se realiza en el último lugar apropiado.

- 7/02 . Conversión en, o a partir de códigos ponderados, es decir, el peso dado a un dígito dependiendo de su posición en el bloque o en la palabra código [4, 2006.01]
- 7/04 . . siendo su base dos [4, 2006.01]
- 7/06 . . siendo su base un número entero positivo diferente de dos [4, 2006.01]
- 7/08 . . . siendo la base diez, es decir, un código decimal puro [4, 2006.01]
- 7/10 . . siendo su base negativa [4, 2006.01]
- 7/12 . . teniendo dos bases, p. ej. un código decimal código binario [4, 2006.01]
- 7/14 . Conversión en, o a partir de códigos no ponderados [4, 2006.01]
- 7/16 . . Conversión en, o a partir de códigos de distancia unitaria, p. ej. código de Gray, código binario reflejado [4, 2006.01]
- 7/18 . . Conversión en, o a partir de códigos de residuos [4, 2006.01]
- 7/20 . . Conversión en, o a partir de códigos n en medio de m [4, 2006.01]
- 7/22 . . . en, o a partir de códigos uno en medio de m [4, 2006.01]
- 7/24 . . Conversión en, o a partir de códigos de coma flotante [4, 2006.01]
- 7/26 . Conversión en, o a partir de códigos estocásticos [4, 2006.01]
- 7/28 . Estructuras programables, es decir, en las que el convertidor de código contiene un dispositivo que permite al operador modificar el procedimiento de conversión [4, 2006.01]
- 7/30 . Compresión (análisis-síntesis de la voz para reducción de redundancia G10L 19/00; para transmisión de imágenes H04N); Expansión; Supresión de datos innecesarios, p. ej. reducción de redundancia [4, 2006.01]
- 7/32 . . Conversión en, o a partir de una modulación delta, es decir, una modulación diferencial de un bit [4, 2006.01]
- 7/34 . . . adaptativa [4, 2006.01]
- 7/36 . . Conversión en, o a partir de una modulación diferencial de varios bits, es decir, la diferencia entre muestras sucesivas está codificada por más de un bit [4, 2006.01]
- 7/38 . . . adaptativa [4, 2006.01]
- 7/40 . . Conversión en, o a partir de códigos la longitud variable, p. ej. código Shanno-Fano, código Huffman, código Morse [4, 2006.01]
- 7/42 . . . utilizando una tabla para el procedimiento de codificación o de decodificación, p. ej. utilizando una memoria de datos fijos [4, 2006.01]
- 7/44 . . . Eliminación de ceros irrelevantes [4, 2006.01]

- 7/46 . . . Conversión en o a partir de códigos de coordenada diferencial, es decir, por representación del número de dígitos consecutivos o grupos de dígitos del mismo tipo con ayuda de una palabra código y de un dígito representativo de este tipo [4, 2006.01]
- 7/48 alternativamente con otros códigos durante el proceso de conversión, p. ej. siendo realizada la codificación de coordenada diferencial únicamente en tanto que series de dígitos, del mismo tipo, de longitud suficiente están presentes [4, 2006.01]
- 7/50 . . . Conversión en, o a partir de códigos no lineales, p. ej. compresión [4, 2006.01]
- 9/00 Conversión paralelo/serie o viceversa** (memorias digitales en las cuales la información es desplazada por escalones G11C 19/00) [4, 2006.01]
- 11/00 Codificación en relación con los teclados o dispositivos similares, es decir, codificación de la posición de las teclas accionadas** (dispositivos de conmutación para los teclados, asociación estructural de codificadores y teclados H01H 13/70, H03K 17/94) [4, 2006.01]
- 11/02 . . Detalles [5, 2006.01]
- 11/04 . . . Codificación de teclas multifunción [5, 2006.01]
- 11/06 accionando la tecla multifunción de diferentes maneras [5, 2006.01]
- 11/08 accionando combinaciones determinadas de teclas multifunción [5, 2006.01]
- 11/10 por métodos basados en la detección de la duración o la presión de accionamiento de las teclas [5, 2006.01]
- 11/12 accionando una tecla un número determinado de veces consecutivas, tras lo cual se utiliza una tecla separada de validación para indicar el fin de la serie [5, 2006.01]
- 11/14 utilizando teclas suplementarias, p. ej. teclas de posicionamiento de teclado, que determinan la función realizada por la tecla multifunción [5, 2006.01]
- 11/16 siendo accionadas las teclas de posicionamiento de teclado después de las teclas multifunción [5, 2006.01]
- 11/18 siendo accionadas las teclas de posicionamiento de teclado antes de las teclas multifunción [5, 2006.01]
- 11/20 . . Codificación dinámica, es decir, por barrido de las teclas (H03M 11/26 tiene prioridad) [5, 2006.01]
- 11/22 . . Codificación estática (H03M 11/26 tiene prioridad) [5, 2006.01]
- 11/24 . . . utilizando medios analógicos [5, 2006.01]
- 11/26 . . . utilizando medios optoelectrónicos [5, 2006.01]
- 13/00 Codificación, decodificación o conversión de código para detectar o corregir errores; Hipótesis básicas sobre la teoría de codificación; Límites de codificación; Métodos de evaluación de la probabilidad de error; Modelos de canal; Simulación o prueba de códigos** (detección o corrección de errores para la conversión de código o la conversión analógico/digital, digital/analógica H03M 1/00-H03M 11/00; especialmente adaptados para los computadores digitales G06F 11/08; para el registro de la información basado en el movimiento relativo entre el soporte de registro y el transductor G11B, p. ej. G11B 20/18; para memorias estáticas G11C) [4, 7, 2006.01]
- 13/01 . . Hipótesis básicas sobre la teoría de codificación; Límites de codificación; Métodos de evaluación de la probabilidad de error; Modelos de canal; Simulación o prueba de códigos [7, 2006.01]
- 13/03 . . Detección de errores o corrección de errores en transmisión por redundancia en la representación de los datos, es decir, palabras de código que contienen más dígitos que las palabras origen [7, 2006.01]
- 13/05 . . . usando códigos de bloque, es decir, un número predeterminado de bits de control junto a un número predeterminado de bits de información [7, 2006.01]
- 13/07 Códigos aritméticos [7, 2006.01]
- 13/09 Únicamente detección de errores, p. ej. , usando códigos de control de redundancia cíclica [CRC] o un único bit de paridad [7, 2006.01]
- 13/11 usando bits de paridad múltiple [7, 2006.01]
- 13/13 Códigos lineales [7, 2006.01]
- 13/15 Códigos cíclicos, es decir, desplazamientos cíclicos de palabras de código que producen otras palabras de código, p. ej. códigos definidos por un generador polinomial, códigos de Bose-Chaudhuri- Hocquenghem [BCH] (H03M 13/17 tiene prioridad) [7, 2006.01]
- 13/17 Corrección de errores en ráfaga, p. ej. captura de errores, códigos Fire [7, 2006.01]
- 13/19 Corrección de un sólo error sin usar propiedades particulares de los códigos cíclicos, p. ej. códigos Hamming, códigos Hamming extendidos o generalizados [7, 2006.01]
- 13/21 Códigos no lineales, p. ej. conversión de palabras de datos de m bits a palabras de código de n bits [mBnB] con detección o corrección de errores [7, 2006.01]
- 13/23 . . . usando códigos convolucionales, p. ej. códigos de memoria unidad [7, 2006.01]
- 13/25 . . Detección de errores o corrección de errores transmitidos por codificación espacial de la señal, es decir, añadiendo redundancia en la constelación de la señal, p. ej. modulación codificada de Trellis [TCM] [7, 2006.01]
- 13/27 . . usando técnicas de entrelazado [7, 2006.01]
- 13/29 . . combinando dos o más códigos o estructuras de códigos, p. ej. códigos de productos, códigos de producto generalizados, códigos concatenados, códigos internos y externos [7, 2006.01]
- 13/31 . . combinando la codificación para la detección o la corrección de errores y un uso eficiente del espectro (sin detección o corrección de errores H03M 5/14) [7, 2006.01]
- 13/33 . . Sincronización basada en la codificación o la decodificación de errores [7, 2006.01]

H03M

- 13/35 . Protección desigual o adaptativa contra los errores, p. ej. proporcionando un nivel diferente de protección según la importancia de la información de origen o adaptando la codificación según la variación de las características del canal de transmisión [7, 2006.01]
- 13/37 . Métodos o técnicas de decodificación que no son específicas de un tipo particular de codificación previsto en los grupo H03M 13/03-H03M 13/35 [7, 2006.01]
- 13/39 . . Estimación de secuencia, es decir, usando métodos estadísticos para la reconstrucción de los códigos originales [7, 2006.01]
- 13/41 . . . usando el algoritmo de Viterbi o procesadores de Viterbi [7, 2006.01]
- 13/43 . . Decodificación por lógica mayoritaria o según el umbral [7, 2006.01]
- 13/45 . . Decodificación discreta, es decir, usando información de fiabilidad de los símbolos (H03M 13/41 tiene prioridad) [7, 2006.01]
- 13/47 . Detección de errores, corrección de errores transmitidos o protección contra los errores, no previstas en los grupos H03M 13/01-H03M 13/37 [7, 2006.01]
- 13/49 . . Detección o corrección de errores unidireccionales [7, 2006.01]
- 13/51 . . Códigos de peso constante; Códigos n de m; Códigos Berger [7, 2006.01]
- 13/53 . . Códigos que utilizan series de números Fibonacci [7, 2006.01]
- 99/00** **Materia no prevista en otros grupos de esta subclase [2006.01]**