

G06 CÓMPUTO; CÁLCULO; CONTEO (marcadores de tanteo computerizados para competencias A63B 71/06, A63D 15/20, A63F 1/18; combinaciones de accesorios para escribir con dispositivos de cálculo B43K 29/08)

G06N SISTEMAS DE COMPUTADORES BASADOS EN MODELOS DE CÁLCULO ESPECÍFICOS [7]

| | | | |
|--------------|---|-------------|--|
| 1/00 | Sistemas de computadores no previstos en los grupos G06N 3/00 Hasta G06N 7/00 [7] | 3/10 | . . Simulación utilizando computadores universales [7] |
| 3/00 | Sistemas de computadores basados en modelos biológicos (computadores análogos que simulan aspectos funcionales de seres vivos G06G 7/60) [7] | 3/12 | . que utilizan modelos genéticos [7] |
| 3/02 | . que utilizan modelos de redes neuronales (para el control adaptativo G05B 13/00; para el reconocimiento de formas G06K 9/00; para el tratamiento de datos de imágenes G06T 1/40; para el reconocimiento de la voz G10L 15/16) [7] | 5/00 | Sistemas de computadores que utilizan modelos basados en el conocimiento [7] |
| 3/04 | . . Arquitectura, p. ej. topología de interconexión [7] | 5/02 | . Representación del conocimiento [7] |
| 3/06 | . . Realización física, es decir materialización del hardware de redes neuronales, de neuronas o de partes de neuronas [7] | 5/04 | . Métodos o dispositivos de inferencia [7] |
| 3/063 | . . . utilizando medios electrónicos [7] | 7/00 | Sistemas de computadores basados en modelos matemáticos específicos [7] |
| 3/067 | . . . utilizando medios ópticos [7] | 7/02 | . que utilizan la lógica difusa (G06N 3/00, G06N 5/00 tienen prioridad; para el control adaptativo G05B 13/00) [7] |
| 3/08 | . . Métodos de aprendizaje [7] | 7/04 | . . Realización física [7] |
| | | 7/06 | . . Simulación utilizando computadores universales [7] |
| | | 7/08 | . que utilizan modelos de caos o modelos de sistemas no lineales [7] |