

A63 DEPORTES; JUEGOS; DISTRACCIONES

A63H JUGUETES, P. EJ. TROMPOS, MUÑECOS, AROS, JUEGOS DE CONSTRUCCION

Esquema general

FIGURAS-JUGUETES MOVIDAS MECANICAMENTE O POR EL PESO	11/00, 13/00, 15/00
VEHICULOS-JUGUETES	
Trenes en miniatura y trenes juguetes	19/00, 21/00
Otros vehículos; sus vías; máquinas.....	17/00, 23/00, 27/00; 18/00; 25/00
TROMPOS; MUÑECOS, MUÑECOS DE ANIMALES	1/00; 3/00

OTROS JUGUETES	5/00, 7/00, 33/00
FABRICACION DE MUÑECOS O DE FIGURAS	9/00
MECANISMOS MOTORES; CONTROLES; TRANSMISION	29/00; 30/00; 31/00
INOCENTADAS, CONFETI	37/00

1/00	Trompos (trompos voladores A63H 27/127)
1/02	. con dispositivos independientes para producir el giro
1/04	. . con giro con cuerda o correa
1/06	. con dispositivo integrado para producir el giro
1/08	. con dispositivos para dar cuerda soplando
1/10	. capaces de ser puestos en rotación girando el eje con las dos manos
1/12	. Trompos de cuerda; Cuerdas para trompos
1/16	. Trompos saltadores, bailadores o capaces de describir curvas
1/18	. Trompos dobles; Trompos múltiples montados unos dentro de otros o unos sobre otros
1/20	. Trompos con figuras; con objetos móviles, en especial figuras
1/22	. Trompos cromoscópicos
1/24	. Trompos con dispositivos luminosos
1/26	. Trompos capaces de emitir silbidos o explosiones
1/28	. Trompos musicales
1/30	. Trompos trepadores, p. ej. yo-yo
1/32	. Discos de remolino o giratorios por medio de cuerdas enrolladas

Muñecos; Figuras; Juguetes musicales

3/00 Muñecos

Nota

En el presente grupo, la expresión siguiente tiene el significado abajo indicado:
– “muñecos” incluye los animales.

3/02	. de tejidos o de rellenos
3/04	. con carcasa deformable
3/06	. inflables o llenos de aire (conexión de válvulas a los cuerpos elásticos inflables B60C 29/00)
3/08	. recortables de papel, plegables o capaces de ser vestidos
3/10	. Figuras planas dotadas de miembros con o sin medios para hacerlos mantenerse en pie (A63H 3/08 tiene prioridad) [4]
3/12	. Muñecos de doble cara
3/14	. en los que pueden introducirse los dedos de las manos, p. ej. marionetas
3/16	. hechos de elementos susceptibles de ser ensamblados
3/18	. Títeres

3/20	. cuyos elementos se mueven por el movimiento de otras partes, p. ej. miembros
3/24	. Muñecos bebedores; Muñecos capaces de verter lágrimas; Muñecos capaces de mojar los pañales
3/26	. Muñecos flotantes
3/28	. Disposición en los muñecos de los sistemas para producir sonidos; Sistemas en los muñecos para producir ruidos
3/31	. . Silbatos, cilindros o similares para producir sonidos
3/33	. . Otros medios de producción de sonidos especialmente concebidos para los muñecos
3/36	. Detalles; Accesorios
3/38	. . Ojos para muñecos
3/40	. . . móviles
3/42	. . . Fabricación de ojos (ojos artificiales para seres humanos A61F 2/14)
3/44	. . Cabellos o pelucas para muñecos; Pestañas; Cejas (pelucas, pestañas, cejas para seres humanos A41G)
3/46	. . Sujeción de los miembros
3/48	. . Montaje de elementos interiores, p. ej. para ojos dotados de movimiento automático
3/50	. . Carcasas, soportes o ruedas para muñecas o animales
3/52	. . Casas de muñecas, amueblado u otros accesorios; Prendas de vestir (calzado de muñecas A43B 3/28)

5/00 Dispositivos musicales o sonoros con efecto adicional de juguete además de dispositivos acústicos (trompos musicales A63H 1/28; proyectiles manuales que explotan por impacto F42B 4/16; producción de música, sonido o ruido en sí G10)

5/04 . Pistolas o ametralladoras que funcionan sin detonador; Petardos (petardos con mecha F42B 4/04)

7/00 Figuras dirigidas o propulsadas por el usuario

7/02 . empujando o tirando
7/04 . . arrastrados al mismo tiempo que un vehículo
7/06 . . con pies formados por elementos rotativos

9/00 Métodos o materiales especiales para la fabricación de muñecas, animales, figuras o sus elementos

Figuras-juguetes movidos mecánicamente o por el peso

- 11/00 Figuras que se desplazan por sí mismas**
- 11/02 . movidas por las vibraciones producidas por masas que giran excéntricamente
 - 11/04 . Figuras trepadoras, que suben y bajan
 - 11/06 . Juguetes saltadores
 - 11/08 . Juguetes que dan saltos peligrosos o volteretas
 - 11/10 . Figuras montadas sobre chasis de uno o varios ejes por medio de los cuales ejecutan movimientos naturales de carrera cuando el juguete rueda sobre el suelo
 - 11/12 . . Juguetes de ruedas con figuras que ejecutan contorsiones durante el movimiento
 - 11/14 . Figuras caminantes equilibradas por efecto giroscópico
 - 11/18 . Figuras que realizan un movimiento natural de marcha [4]
 - 11/20 . . con pares de patas, p. ej. caballos [4]
- 13/00 Figuras con elementos automotores, con o sin movimiento del conjunto del juguete**
- 13/02 . Juguetes que imitan acciones naturales, p. ej. el gato atrapando a un ratón, coces
 - 13/03 . . Animales ponedores [4]
 - 13/04 . . Figuras mecánicas que imitan los movimientos de jugadores o de trabajadores
 - 13/06 . . . el boxeo o la lucha
 - 13/08 . . . ejercicios militares
 - 13/10 . . . tirando flechas u otros proyectiles
 - 13/12 . . . movimientos de gimnasia o de acrobacia
 - 13/14 . . . salto a la comba
 - 13/15 . . . que imitan la acción de escribir o dibujar (dibujos cambiantes o secretos B44F 1/10) [4]
 - 13/16 . Cajas que al abrirse hacen aparecer repentinamente una figura
 - 13/18 . Mecedoras de juguete; Figuras basculantes
 - 13/20 . Tiovivos con figuras móviles; Modelos de ferias o similares con figuras móviles
- 15/00 Otros juguetes movidos por el peso**
- 15/02 . Figuras capaces de descender contoneándose por un plano inclinado por efecto del peso
 - 15/04 . Figuras que se balancean alrededor de un punto situado encima del centro de gravedad
 - 15/06 . Juguetes que se enderezan por sí mismos
 - 15/08 . Figuras con movimientos de volteo producidos por bolas interiores

Vehículos-juguetes; Máquinas-juguetes

- 17/00 Vehículos, p. ej. automotores; Sus accesorios** (juegos de circulación que comprenden piezas que mueven los jugadores A63F 9/14)
- 17/02 . transformables por la acción de un choque, p. ej. dispositivos para simular accidentes
 - 17/045 . en forma de vehículos blindados, carros de asalto o análogos [4]
 - 17/05 . Camiones;
 - 17/06 . . con caja basculante
 - 17/08 . . con plataforma dotada de una escala levantada mecánicamente
 - 17/10 . . con plataforma dotada de un depósito para el transporte de líquidos
 - 17/12 . con grúas, cabrias o análogos
 - 17/14 . Automóviles o camiones oruga
 - 17/16 . en forma de bicicleta, con o sin conductor

- 17/18 . Triciclos, p. ej. con figuras movibles
 - 17/21 . en forma de motocicletas con o sin figuras [4]
 - 17/22 . Patinetes con conductores, propulsados por sus ruedas o por el movimiento del conductor
 - 17/24 . en forma de narrias, trineos, bobsleigh con o sin figura
 - 17/25 . Otros vehículos con ruedas con figuras móviles
 - 17/26 . Detalles; Accesorios (mecanismos motores A63H 29/00)
 - 17/267 . . Montaje de ruedas en los chasis [4]
 - 17/273 . . Mecanismos de apertura o cierre de puertas o análogos [4]
 - 17/28 . . Sistemas de alumbrado eléctrico
 - 17/30 . . Indicadores de dirección
 - 17/32 . . Dispositivos de señalización acústica u óptica
 - 17/34 . . Dispositivos para imitar el ruido de los motores
 - 17/36 . . Direcciones para vehículos
 - 17/38 . . . movidas manualmente
 - 17/385 . . . controlados a distancia (disposiciones de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes A63H 30/00) [4]
 - 17/39 . . . dirigidos por radio [4]
 - 17/395 . . . preprogramadas [4]
 - 17/40 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen en marcha atrás cuando tropiezan con un obstáculo
 - 17/41 . . . Vehículos que cambian por sí mismos de dirección o se ponen marcha atrás para impedir su caída de la superficie que lo soporta [4]
 - 17/42 . . Detención o frenos automáticos
 - 17/44 . . Garajes para vehículos; Estaciones de servicio
- 18/00 Pistas o vías de rodamiento para juguetes** (para ferrocarriles A63H 19/30; para vías férreas especiales A63H 21/00); **Propulsión por interacción especial entre el vehículo y su vía de rodamiento**
- 18/02 . Construcción o instalación de la vía de rodamiento
 - 18/04 . . Vías en montañas rusas (A63H 18/06 tiene prioridad)
 - 18/06 . . concebidas para provocar el movimiento del vehículo por modificación de la inclinación de una parte de la vía
 - 18/08 . con medios mecánicos de guía o dirección
 - 18/10 . con medios magnéticos de dirección
 - 18/12 . Suministro de corriente eléctrica al vehículo a través de la vía
 - 18/14 . Trayectos preparados sobre la vía, p. ej. por medio de correas transportadoras sin fin, de imanes, de discos directores
 - 18/16 . Control de la dirección del vehículo por interacción del vehículo y la vía; Control de los elementos de la vía por el vehículo
- 19/00 Trenes miniatura** (propulsión por interacción entre el vehículo y su vía de rodamiento A63H 18/00)
- 19/02 . Locomotoras; Automotores
 - 19/04 . . movidos por resortes
 - 19/06 . . Locomotoras de vapor; Su maquinaria
 - 19/08 . . . Calderas para locomotoras
 - 19/10 . . con marcha eléctrica
 - 19/12 . . . con transmisión eléctrica reversible
 - 19/14 . . Dispositivos para imitar los rasgos característicos de las locomotoras, p. ej. silbidos, señalización, expulsión del vapor
 - 19/15 . Tipos especiales de vagones
 - 19/16 . Elementos de vehículos para ferrocarriles

19/18	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de enganche o de desenganche 	27/26	<ul style="list-style-type: none"> • • Juguetes voladores movidos a reacción, p. ej. aviones (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4]
19/20	<ul style="list-style-type: none"> • • Alumbrado 	27/28	<ul style="list-style-type: none"> • Pájaros voladores [4]
19/22	<ul style="list-style-type: none"> • • Ruedas; Ejes de ruedas; Bogies 	27/30	<ul style="list-style-type: none"> • Características comunes a las hélices para aviones en modelos reducidos, p. ej. características estructurales (para helicópteros A63H 27/133) [4]
19/24	<ul style="list-style-type: none"> • Trenes eléctricos; Sus sistemas 	27/32	<ul style="list-style-type: none"> • Equipo de aterrizaje para aviones, p. ej. del tipo de ruedas, con flotadores [4]
19/26	<ul style="list-style-type: none"> • • Vehículos con cable de trole aéreo; Trolebuses 		
19/28	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de trenes mecánicos 		
19/30	<ul style="list-style-type: none"> • Vías; Raíles; Conexiones de raíles 		
19/32	<ul style="list-style-type: none"> • • Cambios de agujas; Sus controles 		
19/34	<ul style="list-style-type: none"> • Puentes; Estaciones; Sistemas de señalización 		
19/36	<ul style="list-style-type: none"> • Reproducción de la infraestructura ferroviaria, p. ej. disposición de varias unidades en cajas o sobre plataformas o en combinación con el paisaje (modelos reducidos o paisajes para uso general G09B) 		
21/00	Otros ferrocarriles		
21/02	<ul style="list-style-type: none"> • con cable o raíl de suspensión 		
21/04	<ul style="list-style-type: none"> • Monorraíles, p. ej. con vehículos que abrazan el raíl como lo haría una silla de montar (A63H 21/02 tiene prioridad) 		
23/00	Barcos; Juguetes flotantes; Otros juguetes acuáticos [2]		
23/02	<ul style="list-style-type: none"> • Barcos; Barcos a vela 	29/00	Mecanismos motores para juguetes en general
23/04	<ul style="list-style-type: none"> • • Barcos, buques o submarinos automotores 	29/02	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de relojería
23/06	<ul style="list-style-type: none"> • • • con propulsión a reacción 	29/04	<ul style="list-style-type: none"> • • Mecanismos motores con resorte helicoidal
23/08	<ul style="list-style-type: none"> • Ludiones u otros sumergibles 	29/06	<ul style="list-style-type: none"> • • Otros elementos a estos efectos
23/10	<ul style="list-style-type: none"> • Otros juguetes acuáticos, juguetes flotantes o similares 	29/08	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos motores con bolas o masas
23/12	<ul style="list-style-type: none"> • • Proyectiles transportados por el agua; Juguetes que se descomponen en piezas por efecto de un choque; Barcos que hacen explosión 	29/10	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos motores de fluido
23/14	<ul style="list-style-type: none"> • • Motores especiales 	29/12	<ul style="list-style-type: none"> • • a base de corriente de arena
23/16	<ul style="list-style-type: none"> • • Instalaciones para juguetes acuáticos; Puertos 	29/14	<ul style="list-style-type: none"> • • a base de corriente de agua
25/00	Máquinas de vapor, de gas o de aire comprimido (para locomotoras A63H 19/06)	29/16	<ul style="list-style-type: none"> • • a base de vapor o de aire comprimido
25/02	<ul style="list-style-type: none"> • Distribución de transmisiones 	29/18	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos motores a base de cintas de caucho extensibles
27/00	Aviones; Otros juguetes voladores (juguetes con paracaídas A63H 33/20)	29/20	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos con rueda libre
27/01	<ul style="list-style-type: none"> • Aviones con alas flexibles o plegadas [4] 	29/22	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos eléctricos (alimentación de energía eléctrica por la vía A63H 18/12)
27/04	<ul style="list-style-type: none"> • Aviones cautivos 	29/24	<ul style="list-style-type: none"> • Partes constitutivas o accesorios de mecanismos de motores, p. ej. medios para dar cuerda o poner en marcha los motores
27/08	<ul style="list-style-type: none"> • Cometas 	30/00	Dispositivos de control a distancia especialmente adaptados para los juguetes, p. ej. para vehículos (direcciones para vehículos A63H 17/36; para ferrocarriles en modelos reducidos A63H 19/24, A63H 19/28) [4]
27/10	<ul style="list-style-type: none"> • Globos (conexión de válvulas a los cuerpos elásticos inflables B60C 29/00) 	30/02	<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivos eléctricos (transformadores H01F; convertidores H02M)
27/127	<ul style="list-style-type: none"> • Juguetes voladores que pueden aterrizar o despegar verticalmente; Trompos voladores (discos voladores A63B 65/10) [4] 	30/04	<ul style="list-style-type: none"> • • por transmisión sin hilos
27/133	<ul style="list-style-type: none"> • • Helicópteros; Autogiros (A63H 27/04 tiene prioridad) [4] 	30/06	<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivos hidráulicos o neumáticos
27/14	<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivos de despegue y de lanzamiento para aviones; Dispositivos montados sobre los aviones para su despegue o su lanzamiento 	31/00	Transmisiones para juguetes (transmisiones en general F16H)
27/16	<ul style="list-style-type: none"> • Juguetes voladores en papel plegado [4] 	31/02	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos a base de tornillos sin fin
27/18	<ul style="list-style-type: none"> • Características estructurales de fuselajes, alas o análogos, p. ej. para aviones en modelos reducidos [4] 	31/04	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos a base de fricción
27/20	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de transmisión para actuar sobre los controles de dirección, los alerones de ascensión o análogos [4] 	31/06	<ul style="list-style-type: none"> • Control a base de correas o cuerdas
27/22	<ul style="list-style-type: none"> • Aviones autopropulsados, p. ej. con correas extensibles de caucho (A63H 27/04, A63H 27/127 tienen prioridad) [4] 	31/08	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de control de las transmisiones; Transmisiones para producir un movimiento alternativo
27/24	<ul style="list-style-type: none"> • • propulsados por un motor de combustión o un motor eléctrico (motores ultrapequeños en sí, p. ej. para accionar maquetas, F02B 75/34; motores eléctricos en sí H02K) [4] 	31/10	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos de transmisión por medio de hilos metálicos móviles longitudinalmente encerrados en tubos flexibles
		33/00	Otros juguetes
		33/02	<ul style="list-style-type: none"> • Aros; Bastones para la propulsión de éstos
		33/04	<ul style="list-style-type: none"> • Bloques, bandas u otros elementos para juegos de construcción
		33/06	<ul style="list-style-type: none"> • • unidos sin empleo de piezas adicionales
		33/08	<ul style="list-style-type: none"> • • • dotados de orificios, ranuras o salientes complementarios, p. ej. en cola de milano
		33/10	<ul style="list-style-type: none"> • • ensamblados por medio de elementos adicionales sin encolado
		33/12	<ul style="list-style-type: none"> • • • Bandas perforadas o análogos ensamblados por medio de vástagos, clavijas, etc.
		33/14	<ul style="list-style-type: none"> • • especialmente concebidos para ser ensamblados por medio de cola o de mortero
		33/16	<ul style="list-style-type: none"> • Modelos por plegado de papel

A63H

- 33/18 . Juegos para arrojar o lanzar (como elemento de un juego A63F 9/02; armas de tiro F41B 3/00; fusiles de juguete de resorte F41B 7/08)
 - 33/20 . Juguetes con paracaídas; Paracaídas (paracaídas para aeronáutica B64D)
 - 33/22 . Juguetes ópticos, de color o de sombra (caleidoscopios G02B 27/08)
 - 33/26 . Juguetes eléctricos o magnéticos (motores eléctricos A63H 29/22)
 - 33/28 . Juguetes para hacer pompas de jabón; Juguetes con humo (medios para hacer aros de humo de tabaco A24F 13/30)
 - 33/30 . Imitaciones de aparatos no previstas en otros lugares, p. ej. teléfonos, balanzas, cajas registradoras (alcancías A45C 1/12; taladradoras de tickets para juguetes G07B 9/02) [3]
 - 33/32 . Moldes, formas, o palas o similares, para juegos de la playa
 - 33/36 . Juegos de chispas
 - 33/38 . Libros de imágenes que tienen además un efecto de juego, p. ej. imágenes que aparecen o que se desplazan (libros de imágenes B42D 1/00) [4]
 - 33/40 . Molinos de viento; Otros juguetes movidos por una corriente de aire (mecanismos motores para figuras o vehículos A63H 29/16)
 - 33/42 . Modelos reducidos o paisajes no previstos en otro lugar (modelos reducidos o paisajes de uso general G09B)
- 37/00 Inocentadas; Confeti, serpentinas o artículos de cotillón similares [4]**